

Spielregeln Brennball:

- Gespielt wird 6 gegen 6
- Die erst genannte Mannschaft ist zuerst Werfer
 - Nach 3 Fehlern wird gewechselt
-
- Geworfen wird aus einem Quadrat 2x2m (Wurffeld)
 - Im Wurffeld darf nur der Werfer stehen
 - Start ist auf das Kommando des Schiedsrichters
 - Der Werfer wirft den Ball in das Spielfeld (ca. 20x20m)
- Kommt der Ball nicht im Spielfeld auf dem Boden an, ist dies ein Fehler, ist dies durch verschulden des Werfers oder durch einen Fangball eines Fängers.
 - Nach dem Wurf darf der Werfer losrennen in Richtung 1.Base
- Der Werfer darf so lang weiter rennen, bis der Ball von den Spielern im Spielfeld (Fängern) im Reif gebrannt wurde.
- Ist der rennende Spieler ausserhalb einer Base wenn der Ball gebrannt wird, gilt das als Fehler und der Spieler muss wieder in den Warteraum.
 - Pro Base ist nur 1 Spieler erlaubt.
- Ziel des Werfer-Teams ist möglichst viele Läufe zu machen, bevor 3 Fehler passiert sind.
- 1 Lauf ist: Wenn man eine Runde über die 4 Bases schadlos gemeistert und in jeder Base einen Schritt gemacht hat.
- Der Reif befindet sich im vorderen Drittel des Spielfeldes in der mitte.
- Ziel der Fänger ist, möglichst rasch den Gegner zu den 3 Fehlern zu zwingen, damit die Rollen getauscht werden.
- Sei dies durch fangen des Balles oder durch schnelles Brennen des Balles im Reif.
 - Mit dem Ball darf maximal 3 Schritte gemacht werden.
- Spieldauer: Jedes Team ist einmal Werfer und einmal Fänger
 - Nach 3 Fehlern oder 15 erreichten Punkten ist wechsel
 - Am Schluss gewinnt das Team mit mehr erreichten Läufen
- Der Sieger erhält 2 Punkte, bei unentschieden 1 Punkt

